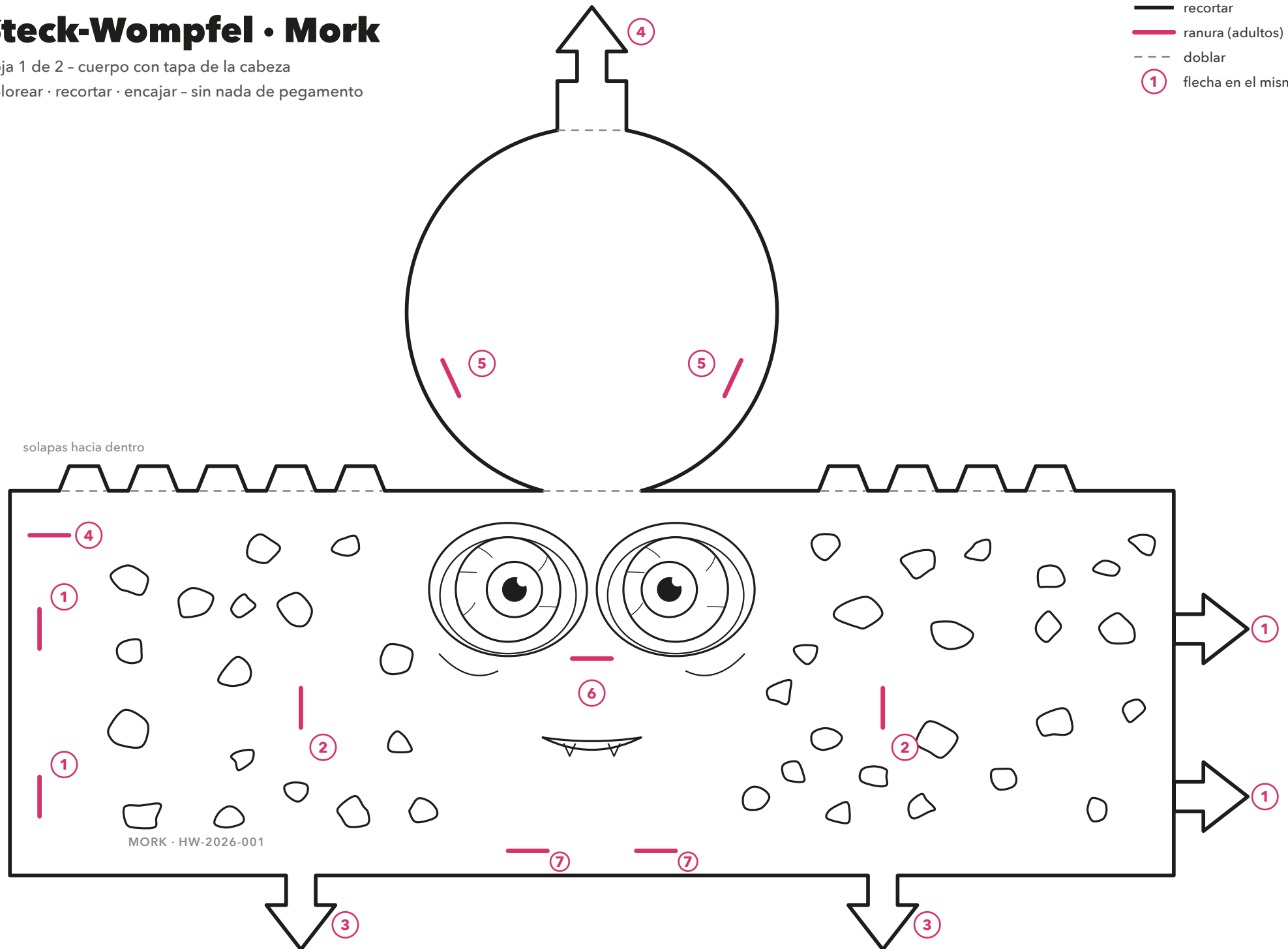


Steck-Wompfel • Mork

Hoja 1 de 2 - cuerpo con tapa de la cabeza

Colorear • recortar • encajar - sin nada de pegamento

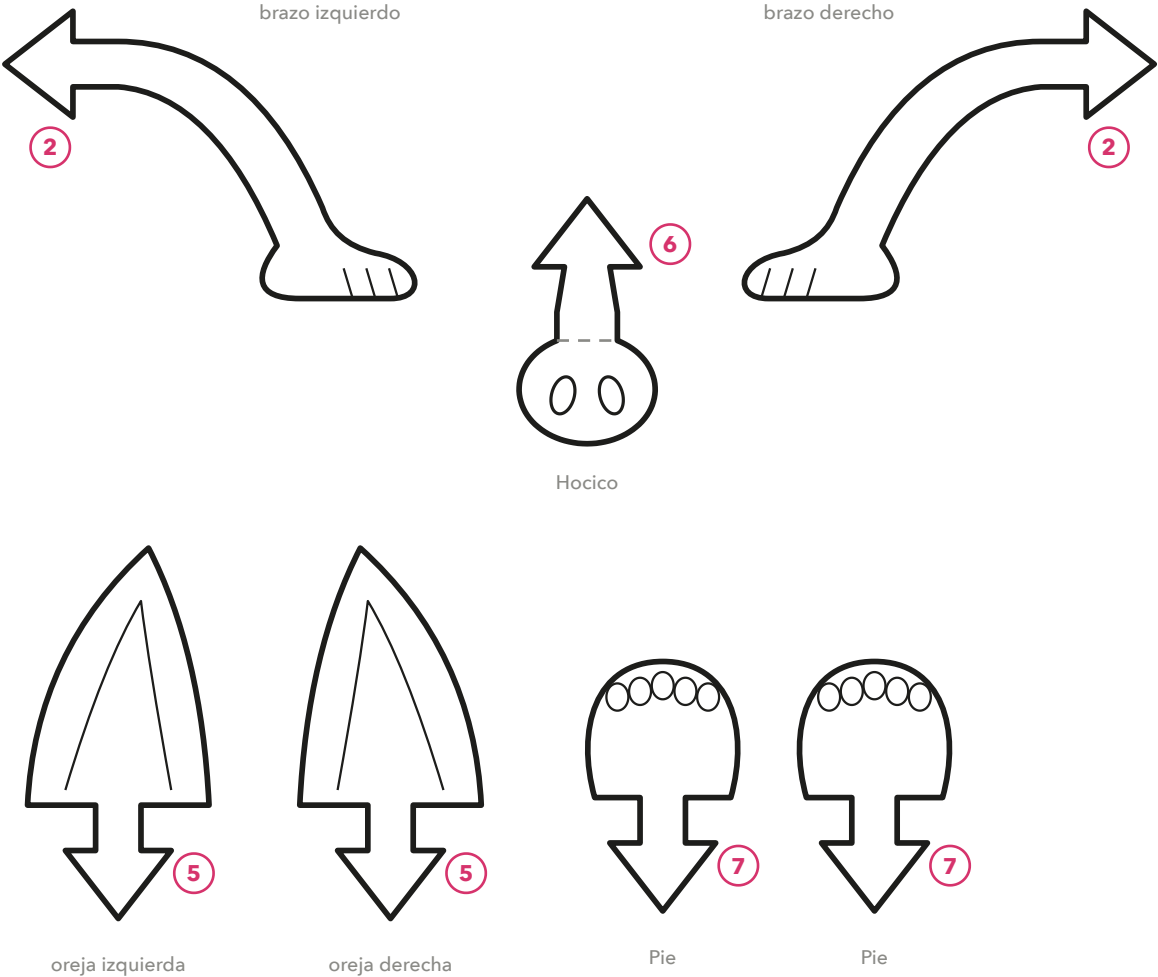
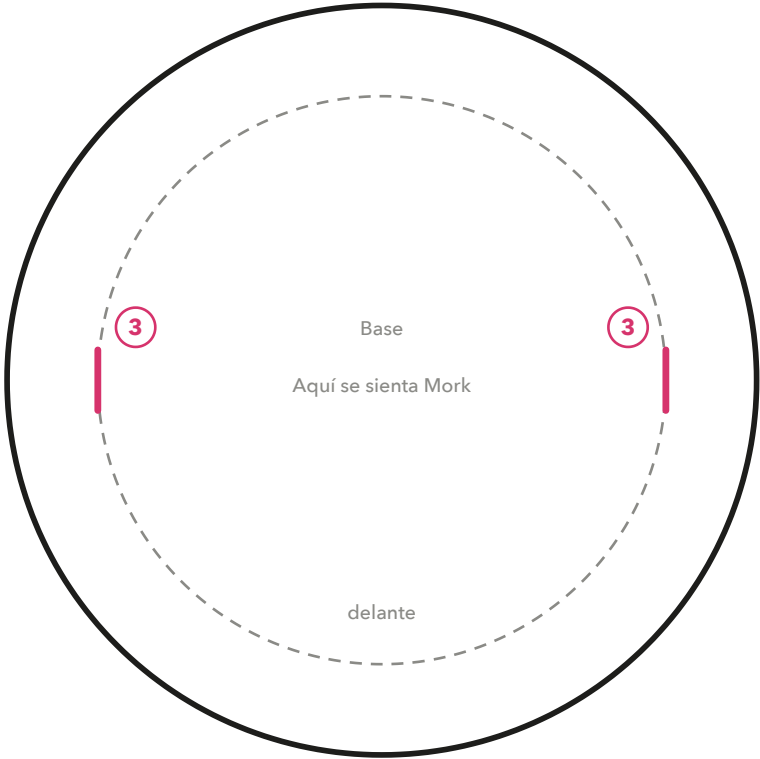
- recortar
- ranura (adultos)
- - - doblar
- ① flecha en el mismo número



Steck-Wompfel • Mork

Hoja 2 de 2 - base, brazos, orejas, pies, hocico

- recortar
- ranura (adultos)
- - - doblar
- 1 flecha en el mismo número



Así se monta Mork

Mork es el primer Wompfel. Puede entrar en una habitación sin moverse; por eso tienes que sentarlo tú.

1 Colorear

Mork es gris azulado con manchas claras que se desconchan. El interior de las orejas, el hocico, los brazos y los pies son rosas. O totalmente distinto: es tu Mork.

2 Recortar

Por todas las líneas negras gruesas. Las flechas forman parte de la pieza, ¡no las cortes! La tapa de la cabeza sigue unida al cuerpo.

3 Ranuras

Las rayas rojas las corta un adulto con un cúter. Sin cúter: dobla el papel de través sobre la raya y corta 4 mm con las tijeras.

4 Hocico

Dobla hacia atrás la flechita ⑥ de arriba del hocico y métela desde fuera en la ranura ⑥ de la cara. El hocico queda colgando delante de la ranura.

5 Pies

Mete las flechas ⑦ rectas en las ranuras ⑦ de la parte baja de la barriga. Los pies miran hacia delante.

6 Darle forma

Curva el cuerpo en forma de tubo y mete las flechas ① desde fuera por las ranuras ①. Aprieta un poco la punta: al otro lado se abre y sujeta.

7 A sentarse

Mete las flechas ③ de abajo por las ranuras ③ de la base y dóblalas planas por debajo.

8 Orejas

Mete las flechas ⑤ desde arriba por las ranuras ⑤ de la tapa de la cabeza. Las orejas quedan de pie.

9 Cerrar la cabeza

Dobla hacia dentro las solapas pequeñas del borde superior. Luego dobla hacia atrás la tapa de la cabeza por la línea discontinua sobre la cara, baja la lengüeta por detrás y mete la flecha ④ en la ranura ④ de la espalda.

10 Brazos

Mete la flecha ② desde fuera en las ranuras laterales ②. ¡Listo! Mork se sienta y mira.

Consejo para padres: Imprime en papel de 160-200 g/m². Al imprimir, elige «Tamaño real / 100 %»; si no, las flechas y las ranuras no encajan. Respeta el orden: primero el hocico y los pies, mientras el tubo sigue abierto. Diversión a partir de unos 5 años.